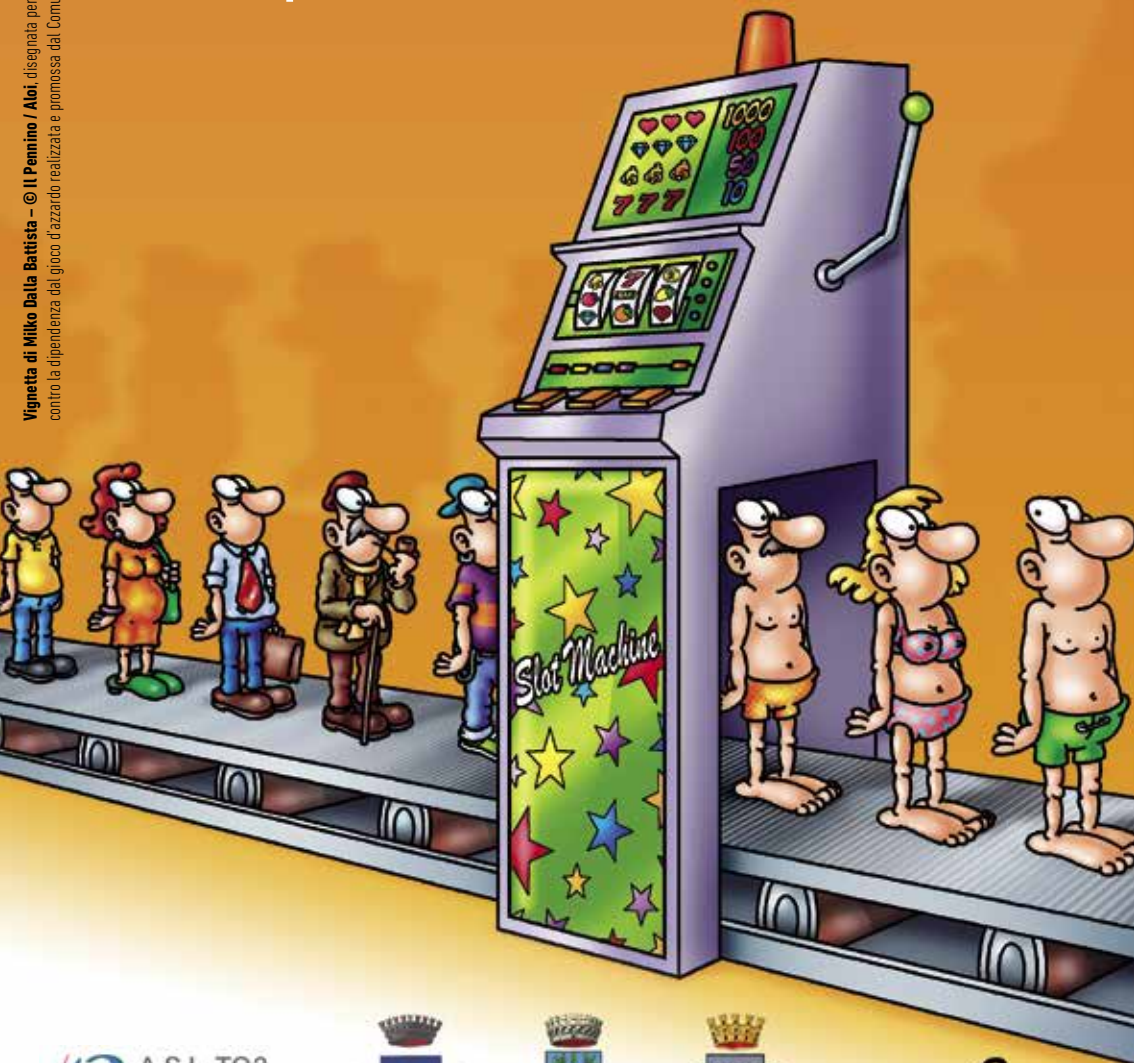


# Se vecchiaia sapesse...

Vignetta di **Milko Dalla Battista** - © **Il Pennino / Aloï**, disegnata per la Campagna di sensibilizzazione contro la dipendenza dal gioco d'azzardo realizzata e promossa dal Comune di Bruino nel 2017.



**AS** A.S.L. TO3  
Azienda Sanitaria Locale  
di Collegno e Pinerolo



COMUNE  
DI BRUINO



COMUNE  
DI VOLVERA



COMUNE  
DI PIOSSASCO

**Milko**

## IL PROGETTO “SE VECCHIAIA SAPESS...”

Le indagini IPSAD, condotte dall'Istituto Superiore di Sanità sui comportamenti additivi, hanno evidenziato che in Italia la prevalenza del gioco problematico è quadruplicata in 10 anni, dal 2007 al 2017.

Le condizioni sociali e le specifiche caratteristiche della fase di vita, insieme con l'incremento dell'offerta capillare di gioco in denaro, possono rendere la popolazione ultrasessantacinquenne particolarmente vulnerabile al rischio di sviluppare una modalità di gioco problematico e/o patologico.

L'azione di contenimento dell'offerta di gioco, messa in campo dalla recente legge regionale (L.R. 9/2016) e dai Comuni attraverso le ordinanze di limitazione dell'orario di funzionamento degli apparecchi elettronici, sta dando i primi risultati: il Piemonte è stata l'unica regione italiana nella quale il denaro giocato con apparecchi automatici di gioco (NewSlot e Videolottery) è diminuito in modo significativo.

Nel 2016 i piemontesi hanno speso 61 milioni di euro in meno (su un totale di 3,7 miliardi di euro giocati) rispetto al 2015.

Accanto alle azioni di contrasto è altrettanto importante promuovere, nelle diverse fasce di popolazione, interventi educativi e culturali per arginare il diffondersi dell'abitudine al gioco.

Il progetto “**Se vecchiaia sape...**”, ispirato alla metodologia dell'educazione tra pari, ha l'obiettivo di prevenire e ridurre i rischi del gioco d'azzardo nella popolazione anziana.

Tale progetto è stato reso possibile grazie alla collaborazione fra ASL T03 e i Comuni di Bruino, Piossasco e Volvera.

Il Direttore del Dipartimento Patologia delle dipendenze ASL T03 **dott. Paolo Jarre**

Il Sindaco del Comune di Bruino **avv. Cesare Riccardo**

Il Sindaco del Comune di Piossasco **avv. Roberta Avola Faraci**

Il Sindaco del Comune di Volvera **ing. Ivan Marusich**

# COS'E' IL GIOCO D'AZZARDO

Un **gioco** è definito **d'azzardo** quando:

- si scommette denaro o altri oggetti di valore;
- la scommessa, una volta giocata, non può essere ritirata;
- **l'esito del gioco dipende esclusivamente o prevalentemente dal caso**

Il gioco d'azzardo, quindi, non è solo quello giocato nei casinò o quello illegale: anche quando si praticano giochi come Lotto, Superenalotto, Gratta&Vinci, scommesse sportive, NewSlot, Videolottery o qualsiasi altro gioco in denaro il cui esito non sia determinato dall'abilità del giocatore, si sta giocando d'azzardo.

Anche il gioco d'azzardo legale non è privo di rischi...

**si può diventare giocatori problematici anche giocando al bar, in tabaccheria, nelle sale giochi e anche a casa con il proprio computer.**

Le persone che giocano d'azzardo di solito non sono a conoscenza delle reali probabilità di vincita (e di perdita!) dei vari giochi.

**La probabilità di fare 6 al Superenalotto  
è di 1 su 622.614.630**

è molto più probabile sentire la voce di  
Luciana Littizzetto rispondere  
al telefono componendo a caso, dopo il prefisso 011, un numero di 8 cifre

**In giochi quali i Gratta & Vinci o le NewSlot,  
le vincite più frequenti sono di piccola entità**

ad esempio di importo pari al prezzo del biglietto o della giocata precedente che vengono normalmente reinvestite (e quasi sempre perse) nello stesso gioco.

# IL GIOCO NON E' UN MODO PER FARE SOLDI

Poiché vincita e perdita sono determinate esclusivamente o prevalentemente dal caso, **pensare di avere strategie efficaci per vincere è un'illusione!**

E' necessario sfatare alcuni "miti" (cioè credenze erranee prive di fondamento scientifico) che inducono le persone ad investire tempo e denaro nella speranza di diventare ricchi e cambiare la propria vita.

**NO**

*Un numero ritardatario ha maggiori probabilità di uscire?*

I numeri non hanno memoria, non "sanno" di essere in ritardo, ad ogni giocata hanno la stessa probabilità di essere estratti.

**NO**

*Ho sognato una persona cara, mi ha indicato dei numeri: saranno quelli vincenti?*

Se a qualcuno può essere capitato di vincere giocando i numeri sognati, è accaduto perchè la casualità ha fatto sì che uscissero quelli e non altri.

**NO**

*La slot ha incassato molto denaro: sta per pagare?*

Il sistema di pagamento delle slot è affidato ad un computer che eroga le vincite secondo algoritmi matematici: la slot non "sa" di essere piena o vuota, nè "decide" in base a tale criterio se erogare la vincita.

**NO**

*Oggi mi sento particolarmente fortunato o in forma: vincerò?*

Un'eventuale vincita non dipende dal sentirsi fortunato, né dall'abilità, ma dalla casualità.

## Chi ci guadagna?

L'erario, le società che gestiscono i giochi, gli esercenti dei locali: il "banco" vince sempre!

Nel 2017 gli italiani hanno speso in giochi d'azzardo legali più di 100 miliardi di euro (di cui solo 9,86 finiscono nell'erario), circa 1500€ ciascuno (neonati e centenari inclusi!); una cifra considerevole se rapportata ai 60€ a testa spesi per l'acquisto di libri.



# DAL GIOCO SOCIALE AL GIOCO PATOLOGICO

## Il gioco in denaro non è un problema per chi...

- gioca in modo occasionale
- non spende oltre le proprie possibilità
- accetta di perdere e non torna a giocare per rifarsi
- non pensa al gioco come un modo per ottenere denaro facilmente

... ma persone più vulnerabili (per età, per condizioni economiche, per solitudine, per la propria storia personale...) possono sviluppare un comportamento problematico con il gioco.

Tale comportamento non è da considerarsi un vizio bensì una malattia (così come è stato riconosciuto già nel 1980 dall'Organizzazione Mondiale della Sanità).

## Come capire se il gioco sta diventando un problema

Se la persona che gioca:

- spende sempre più tempo e denaro nel gioco
- ha pensieri ricorrenti rivolti al gioco
- manifesta irritabilità quando non può giocare
- continua a giocare per rifarsi del denaro perso
- mente rispetto al coinvolgimento con il gioco
- si indebita e ricorre a prestiti

Se riconosci in te stesso o in chi ti sta accanto qualcuno di questi segnali, aiutalo a capire che potrebbe avere un problema che non riesce a risolvere da solo e chiedi aiuto a servizi specialistici presenti sul tuo territorio.

**ASL T03, Dipartimento Patologia delle Dipendenze  
Servizio Dipendenze comportamentali "Spazio Altrove"**

### **DISTRETTO AREA METROPOLITANA NORD e CENTRO**

- Tel. 011 40 17 077

### **DISTRETTO AREA METROPOLITANA SUD**

- Tel. 011 34 98 089

### **DISTRETTO VALSUSA e VALSANGONE**

- Tel. 011 93 60 639

### **DISTRETTO PINEROLESE**

- Tel. 0121 233505

**e-mail:** [sert.spazioaltrove@aslto3.piemonte.it](mailto:sert.spazioaltrove@aslto3.piemonte.it)

**Non è necessaria l'impegnativa del medico curante e non si paga ticket.**

## Il Tempo Libero dal Gioco d'azzardo

Giocare d'azzardo può assorbire molto tempo, denaro, pensieri ed energie. Smettere di giocare permette di liberare risorse da dedicare a sé stessi e/o agli altri, per coltivare nuove amicizie e passioni e provare a vivere più serenamente.

Tempo, pensieri ed energie possono essere dedicati ad altre attività che non mettano a rischio il proprio denaro.

Se sei residente nei Comuni di Bruino, Piossasco, Volvera, puoi rivolgerti a una delle seguenti realtà.

### ASSOCIAZIONI DI BRUINO

#### **AUSER INSIEME**

**Viale dei Tigli 62 e 68**

Facebook Auser Bruino

(volontariato, tempo libero, aggregazione)

#### **BOCCIOFILA**

**Via Torino 64**

Facebook Bocciofila Bruino

(tempo libero, gioco, sport, aggregazione)

#### **CENTRO INCONTRO ANZIANI**

**Via San Rocco 4**

(tempo libero, aggregazione)

#### **CENTRO RICREATIVO CULTURALE INSIEME**

**Via Roma 1**

(cultura, tempo libero, turismo, aggregazione)

#### **UNITRE**

**Piazza Donatori Sangue 1**

Facebook Unitre di Bruino

[www.unitrebruino.it](http://www.unitrebruino.it)

(cultura, uscite didattiche)

#### **BIBLIOTECA COMUNALE**

**Via San Rocco 6**

[www.comune.bruino.to.it](http://www.comune.bruino.to.it)

(accesso a internet, lettura quotidiani e riviste, prestito libri e dvd)



## **ASSOCIAZIONI DI PIOSSASCO**

### **AMICI DEL BRIDGE**

**Villa di Vittorio - Via Rivalta 15**  
(gioco, tempo libero, aggregazione)

### **BOCCIOFILA**

**Via Dante Alighieri 18**  
(tempo libero, gioco, sport, aggregazione)

### **CENTRO ANZIANI**

**Villa di Vittorio - Via Rivalta 15**  
c/o palestra **SCUOLA CRUTO – Via Volvera 16**  
Facebook Centro Incontro Anziani Piossasco  
(tempo libero, cultura, aggregazione)

### **UNITRE**

**Villa di Vittorio - Via Rivalta 15**  
Facebook Università delle tre età di Piossasco  
[www.unitrepiossasco.it](http://www.unitrepiossasco.it)  
(cultura, uscite didattiche)

### **BIBLIOTECA COMUNALE**

**Via Alfieri 4**  
[www.comune.piossasco.to.it](http://www.comune.piossasco.to.it)  
(accesso a internet, lettura quotidiani e riviste, prestito libri e dvd)

## **ASSOCIAZIONI DI VOLVERA**

### **GRUPPO ANZIANI E PENSIONATI DI GERBOLE E ZUCCHE**

**Via Gerbole 11**  
(tempo libero, cultura, aggregazione)

### **GRUPPO ANZIANI E PENSIONATI DI VOLVERA**

**Via Ponsati 64**  
(tempo libero, aggregazione)

### **UNITRE**

**Via Roma 3**  
[www.unitrevolvera.it](http://www.unitrevolvera.it)  
(cultura, uscite didattiche)

### **BIBLIOTECA COMUNALE**

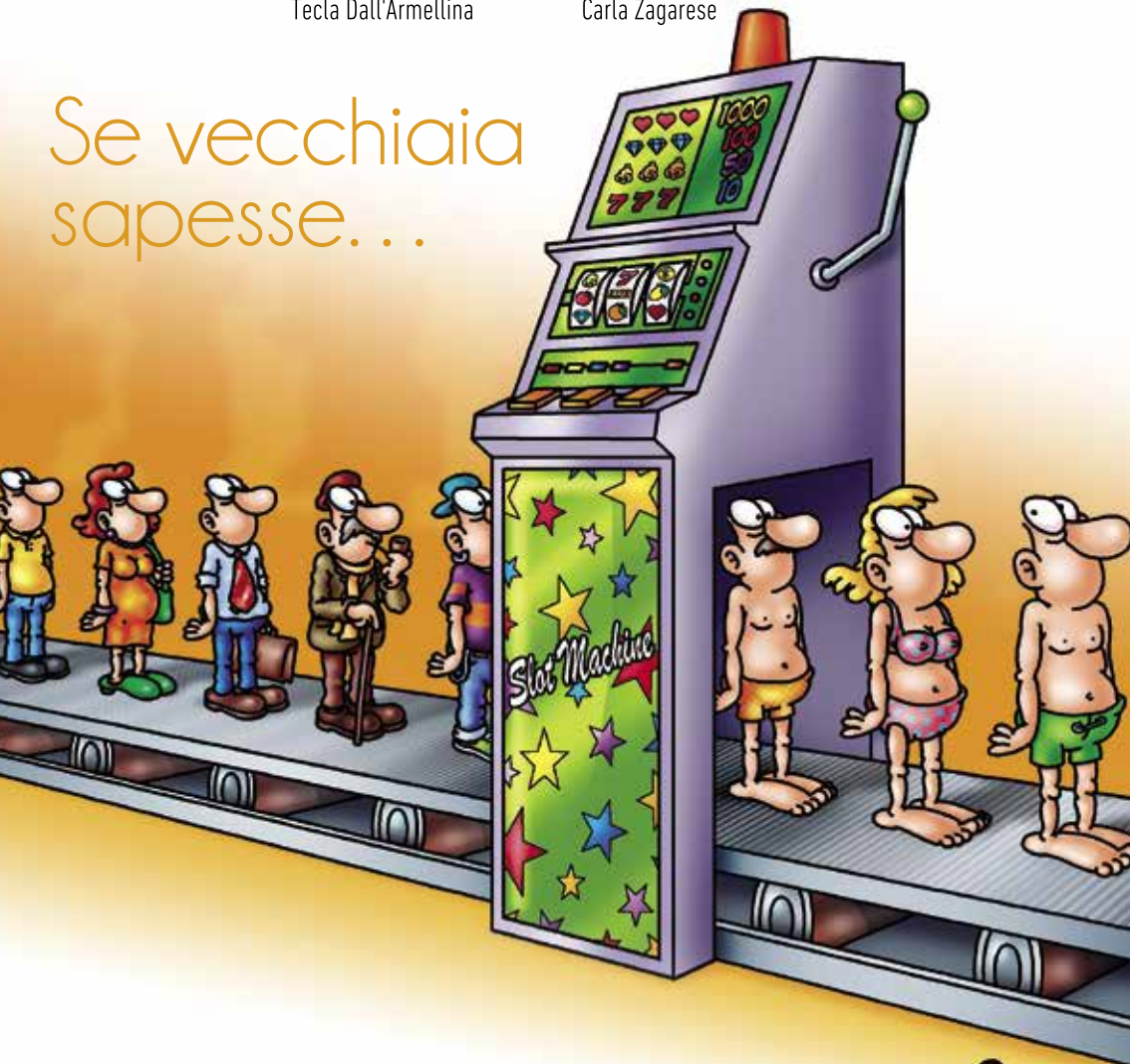
**Via San Michele 14**  
[www.comune.volvera.to.it/servizi\\_ai\\_cittadini/biblioteca](http://www.comune.volvera.to.it/servizi_ai_cittadini/biblioteca)  
(accesso a internet, lettura quotidiani e riviste, prestito libri e dvd)

Il presente lavoro è il prodotto di un percorso formativo a cura degli operatori del Servizio Spazio Altrove - Dipartimento Patologia delle dipendenze **ASL T03**, in collaborazione con un gruppo di cittadini di **Bruino, Piossasco e Volvera**.

Rosa Lucia Arcomano  
Rosalia Basso  
Maddalena Bernardi  
Claudio Caffarena  
Filippo Dezzani  
Tecla Dall'Armellina

Delia Fissore  
Silvana Gramaglia  
Maria Teresa Massaglia  
Maria Raviolo  
Heidemarie Lewin Zaccaria  
Carla Zagarese

Se vecchiaia  
sapesse...



Vignetta di Milko Dalla Battista - © Il Pennino / Aloï, disegnata per la Campagna di sensibilizzazione contro la dipendenza dal gioco d'azzardo realizzata e promossa dal Comune di Bruino nel 2017.

Milko